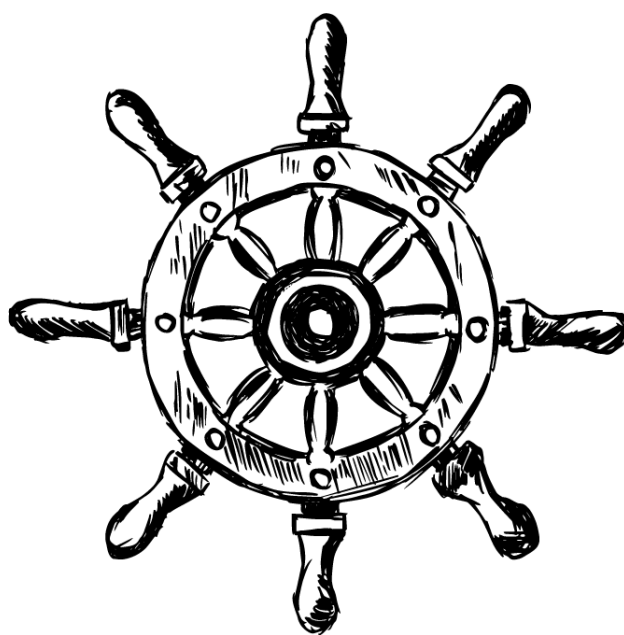
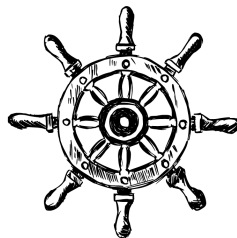




KAPITAN

DJ/ KONFERANSJER



KAPITAN

DJ/KONFERANSJER

Oczepiny to tradycyjna cześć przyjęcia. Odbywa się na (prawie) każdym weselu i polega na wyborze nowej Pary Młodej. Zawsze o godzinie 24:00. Całości towarzyszą konkurencje, gry, zabawy. Podczas części oczepinowej staramy się wzbudzić dużą ciekawość i zainteresowanie Waszych gości. W różnych rejonach Polski odbywa się to inaczej, przez co dobór zabaw ma istotny wpływ na przebieg oczepin.

1. Skrzynia z bukietem/muszką

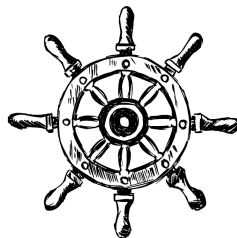
Skrzynia, pudełko, klatka... Cokolwiek w co można schować bukiet i zamknąć na klucz. Właściwy kluczyk ląduje w koszyku razem z innymi fałszywymi kluczami, a panny po wylosowaniu kluczy po kolei podchodzą do skrzyni i próbują otworzyć kłódkę.

2. Zabawa ze wstążkami

Alternatywa do wyboru nowej Panny Młodej widowiskowa i bardzo fotogeniczna. To wyjątkowo sprawiedliwa gra, a dodatkowo przed takim bukietem się nie ucieknie. Każda panna uczestnicząca w zabawie dostaje do ręki wstążkę, której drugi koniec przywiązany jest do bukietu Panny Młodej stojącej w środku koła. W trakcie trwania zabawy Panna Młoda kolejno odcina wstążki, a bukiet ląduje w rękach dziewczyny, której wstążka nie została przecięta do samego końca.

3. Wariant klasyczny

Jedną z dobrze znanych atrakcji na weselach jest rzucanie przez pannę młodą bukietem ślubnym lub welonem, a przez pana młodego muchą lub krawatem. Na koniec zabawy para, która została przez los i trafny rzut młodej pary wylosowana, powinna zatańczyć wspólnie.



KAPITAN

DJ/KONFERANSJER

4. Test zgodności

Sadzamy Parę Młodą na krzesłach obok siebie, tak, aby się nie widzieli i nie mogli się ze sobą komunikować. Rozdajemy parze ślubnej rakiетки do ping-ponga na których widnieją napisy "ja" i "on" (dla Panny Młodej) i "ja" i "ona" (dla Pana Młodego). Z pomocą rakiет odpowiadacie na 10 pytań zadanych przez animatora. Przykłady możliwych pytań:

- **kto pierwszy powiedział "kocham Cię"?**
- **kto lepiej prowadzi samochód?**
- **kto będzie trzymał kasę?**

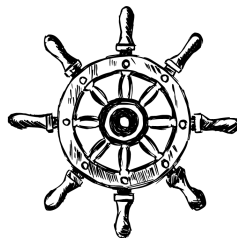
5. Test zgodności "testujemy gości"

Czas sprawdzić, jak dobrze znacie Parę Młodą!

Parkiet dzielimy na dwie połowy – jedna strona należy do Panny Młodej, a druga do Pana Młodego. Prowadzący będzie zadawał pytania dotyczące Pary Młodej, a zadaniem gości jest zagłosować nogami – przechodząc na tę stronę parkietu, która ich zdaniem wskazuje właściwą odpowiedź.

- **Kto dłużej szykuje się do wyjścia?**
- **Kto pierwszy powiedział „Kocham Cię”?**
- **Kto przecenia swój limit picia na imprezach, a później tego żałuje?**
- **Kto zrobił pierwszy krok?**

Po każdym pytaniu uczestnicy wybierają stronę Panny Młodej lub Pana Młodego. Następnie Para Młoda zdradza prawidłową odpowiedź. Osoby zajmujące stronę nieodpowiednią opuszczają parkiet. Gramy tak do ostatnich wytrwałych.



KAPITAN

DJ/KONFERANSJER

7. Quiz filmowy

Konkurs adresowany do par. Zagramy 10 utworów pochodzących z polskich lub zagranicznych filmów/seriali, zadaniem uczestników jest rozpoznać tytuł filmu z którego pochodzi odtwarzany soundtrack. Przykładowe tematy wykorzystywane w zabawie:

- **Dirty dancing**
- **Grease**
- **Janosik**

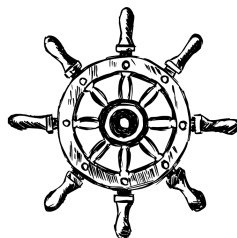
8. Kapelusze

Zbieramy kilku chętnych mężczyzn, którzy siadają na krzesłach w kole, twarzami do środka. Każdy uczestnik dostaje kapelusz i zakłada sobie na głowę. Zabawa polega na tym, że w rytm melodii „Pije Kuba do Jakuba” należy zdjąć kapelusz z głowy sąsiada po prawej stronie i założyć na swoją. Odpada ten, który w momencie przerwania muzyki nie ma kapelusza na głowie. Dla utrudnienia, muzykę gramy w różnych, zmiennych tempach.

9. Fanty / Gorące krzesła

Uczestnicy mają za zadanie w jak najkrótszym czasie zdobyć i przynieść wskazane przez animatora przedmioty, które powiązane są z tematem muzycznym. Odpada ten uczestnik, który przybiegnie ostatni i zabraknie dla niego miejsca. Krzeseł jest zawsze mniej niż osób. Przykładowe fanty:

- **Jamal - Policeman - dowód osobisty**
- **Dwa plus jeden - Chodź pomaluj mój świat - długopis**
- **Abba - Money, money, money - odliczona kwota pieniędzy**



KAPITAN

DJ/KONFERANSJER

10. Taniec z gwiazdami

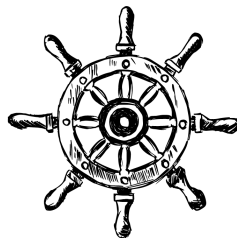
Konkurs tańca dla mężczyzn, zapraszamy chętnych panów po czym dzielimy ich na pary. Ich zadaniem będzie zatańczyć różne style taneczne.

Przykładowe utwory do tańca:

- **Tango**
- **Cha-Cha**
- **Balet – Jezioro Łabędzie**
- **Twist**
- **Styl wolny - Freestyler**

11. Taniec sponsorowany

W różnych regionach znany pod różnymi nazwami, w wielu jest nieodłączną częścią zabawy weselnej. Para Młoda ustawia się na środku sali, a w pobliżu parkietu świadkowie z koszykami/kapeluszami/kaskami. Gramy muzykę, a goście chcąc zatańczyć z którymś z Państwa Młodych muszą najpierw uiścić opłatę. Wcześniej ustala się i informuje, na co Para Młoda zbiera - zwykle na wózek dla dziecka albo na podróż poślubną.



KAPITAN

DJ/KONFERANSJER

12. Movie Show

Zadaniem zaproszonych uczestników będzie taniec w parach nawiązujący do motywów filmowych. Pary prezentować będą swoją interpretację taneczną znanych super produkcji filmowych. Finalistami zostaje para, która wykaże się mega kreatywnością w odgrywaniu tanecznych ról filmowych na Waszym weselu. Przykładowe sceny/utwory:

- **Kung fu fighting**
- **Mission Impossible**
- **My Heart Will Go On**

13. Weselne Mistrzostwa Sportowe

Zadaniem zawodników jest przedstawić poszczególne dyscypliny sportowe. Pary prezentować będą swoją interpretację kluczowych elementów sportowych. Finalistami zostają najlepsi sportowcy na Waszym weselu. Przykładowe konkurencje sportowe:

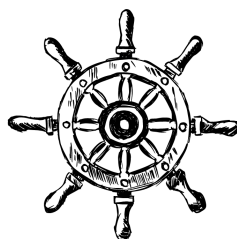
- **Eye of the Tiger - boks**
- **Marsz Radeckiego - Johann Strauss - jeździectwo konne**
- **Space Jam - Kosmiczny Mecz - koszykówka**
- **Ice, ice baby - łyżwiarstwo**
- **I believe I can fly - skoki narciarskie**

14. Jaka to piosenka? - Dubidu

Zawodnik otrzymuje słuchawki, w których odtwarzany jest utwór słyszany tylko przez niego. Jego zadaniem jest zanucić to co słyszy tak, aby tytuł odgadli inni zawodnicy.

15. weddQUIZ o Młodej Parze

Jak to działa? Przygotujcie kilka pytań dotyczących waszego życia, takich jak rodzinne anegdotki, wspomnienia z młodości, czy zabawne historie. Goście siedzący przy stolikach podzieleni będą na drużyny i otrzymają karty z pytaniami. Każda drużyna wybiera kapitana, który odpowiada na pytania korzystając z wiedzy swojej drużyny. Czas na odpowiedź jest ograniczony. Po udzieleniu odpowiedzi na wszystkie pytania zaproszę kapitanów drużyn na środek parkietu, gdzie wspólnie ogłosimy wyniki i podamy prawidłowe odpowiedzi na wszystkie pytania. Quiz może być również zabawą oczepinową. Przykładowe pytania znajdziecie na końcu tego skryptu.



KAPITAN

DJ/ KONFERANSJER

Nagradzanie uczestników zabaw oczepinowych

Uczestników zabaw i konkursów można nagradzać nie tylko tradycyjną nagrodą w postaci alkoholu, ale także nagrodami z poczuciem humoru, które ukryte są pod następującymi nazwami:

- Express do kawy – gazeta „Super Express”, filiżanka do kawy
- Samochód sportowy – samochodzik dziecięcy
- Kolacja w chińskiej restauracji – zupki chińskie, lub ryż i pałeczki
- Odkurzacz bezprzewodowy – zestaw zmiotka + szufelka
- Whiskey – karma dla kota „Whiskas”
- Bilety na lot do Finlandii – butelka „Finlandii” ze skrzydłami samolotu
- Voucher na pobyt w SPA dla dwojga – żel do mycia Thermal SPA + sól do kąpieli
- Zmywarka – Gąbka, zmywak, płyn do naczyń
- Nagroda niespodzianka – jajko „Kinder Niespodzianka”
- I wiele innych uzależnionych od kreatywności Pary Młodej

PYTANIA:

1. JAKA JEST RÓŻNICA WZROSTU MIĘDZY AGĄ A TOMKIEM?

- A. PÓŁLITRÓWKA
- B. WAFELEK PRINCE POLO
- C. CZYTNIK EBOOKÓW KINDLE

2. JAKA JEST RÓŻNICA WAGI MIĘDZY AGĄ A TOMKIEM?

- A. 1 AGA
- B. PÓŁ AGI
- C. 333 BANANY

3. JAKA JEST RÓŻNICA WIEKU MIĘDZY AGĄ A TOMKIEM?

- A. 914775 MINUT
- B. 3 LATA
- C. 550 DNI

4. ILE AGA I TOMEK BYLI RAZEM PRZED ZARĘCZYNAMI?

- A. ROK
- B. 6 LAT
- C. KTO BY TO LICZYŁ

5. JAK AGA I TOMEK NAJBARDZIEJ LUBIĄ SPĘDZAĆ WAKACJE?

- A. POD HASŁEM "NIE SPAĆ - ZWIEDZAĆ"
- B. ALL INCLUSIVE, HOTEL MIN 4*
- C. PÓŁ AKTYWNIE, PÓŁ LEŻĄCO

6. ILE AGA I TOMEK MAJĄ RAZEM LAT?

- A. **TYLE CO FILM KRZYŻACY**
- B. TYLE CO MADONNA
- C. TYLE CO ZALEW W SOLINIE

7. CZYM AGA ZŁAMAŁA PALEC ELI (SWOJEJ SIOSTRZE CIOTECZNEJ) PODCZAS WSPÓLNEJ ZABAWY?

- A. CEGŁĄ
- B. SZTACHETĄ
- C. **BALONEM**

8. JAK WYGLĄDAŁY ZARĘCZYN Y AGI I TOMKA?

- A. PODCZAS ELEGANCKIEJ KOLACJI PRZY ŚWIECACH
- B. PODCZAS ROMANTYCZNEGO REJSU PO MORZU ŚRÓDZIEMNYM
- C. **PODCZAS TREKKINGU W PICOS DE EUROPA**

9. KTO WIĘCEJ ŚPI I TRUDNO WYGRAĆ MU Z PORANNĄ GRAWITACJĄ?

- A. **AGA**
- B. TOMEK

10. CZEGO TOMEK NIE NAUCZYŁ SIĘ DO DZISIAJ PROGRAMOWAĆ?

- A. APLIKACJI INTERNETOWYCH
- B. **PRALKI**
- C. TELEWIZORA

11. CO AGNIESZKA WYJADA ZAWSZE TOMKOWI Z TALERZA?

- A. FRYTKI
- B. MAKARON
- C. OLIWKI
- D. **WSZYSTKO**